

Vorschlag „Web4Change“

*als Einladung zum m4h- Lab an
Wandel-IT, Change-IT, Plattform Coops*

Hansi Herzog 16.05.18

Vision

- Verbinden von Online- Tools die Akteure und Prozesse eines **gesamtgesellschaftlichen Wandels hin zu einem „guten Leben für Alle“** fördern.
- Balance zwischen Individualität und Kollektivität schaffen
- Diverse Zielgruppe einer breiten „Wandelgesellschaft“ (vgl. 20% Cultural Creatives) verbinden

Wir stehen zusammen und suchen das Verbindende und zerfransen uns nicht an Diskussionen rund um

- Personen vs. Organisationen Fokus
- wenig vs. stark progressiver Wandelansatz
- Sektoren (Zivilgesellschaft, Wissenschaft, Wirtschaft, Verwaltung)

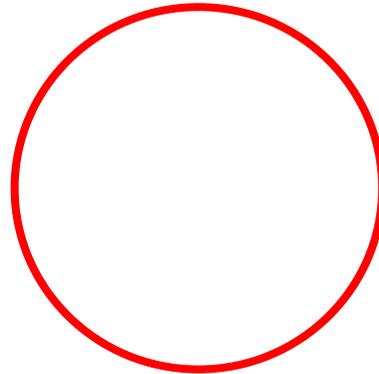
Herausforderung

- Das bereits geschaffene Wert zu schätzen und die jeweils besten Puzzleteile daraus, für das gemeinsame NEUE zu verwenden!
- Uns dabei nicht an „Corporate Identity“ Ansprüche auf zu hängen und in einer Markendiskussion zu verlieren!
- Sind wir bereit unsere Egos hinten an zu stellen?
- Sind wir bereit den großen Wandel möglich zu machen?

Entwickler Gemeinschaft

- 1) Loses Netzwerk
- 2) Verbindliche Dachorganisation
 1. *Genossenschaft oder Netzwerk aus Entwickler*
- a) gemeinsame Entwicklung „Web4Change“
- b) Aufträge für 3te als Dienstleister

Web4Change Aufbau



Entwickler Gemeinschaft

- 1) Loses Netzwerk
- 2) Verbindliche Dachorganisation
 1. *Genossenschaft oder Netzwerk aus Entwickler*
- a) gemeinsame Entwicklung „Web4Change“
- b) Aufträge für 3te als Dienstleister

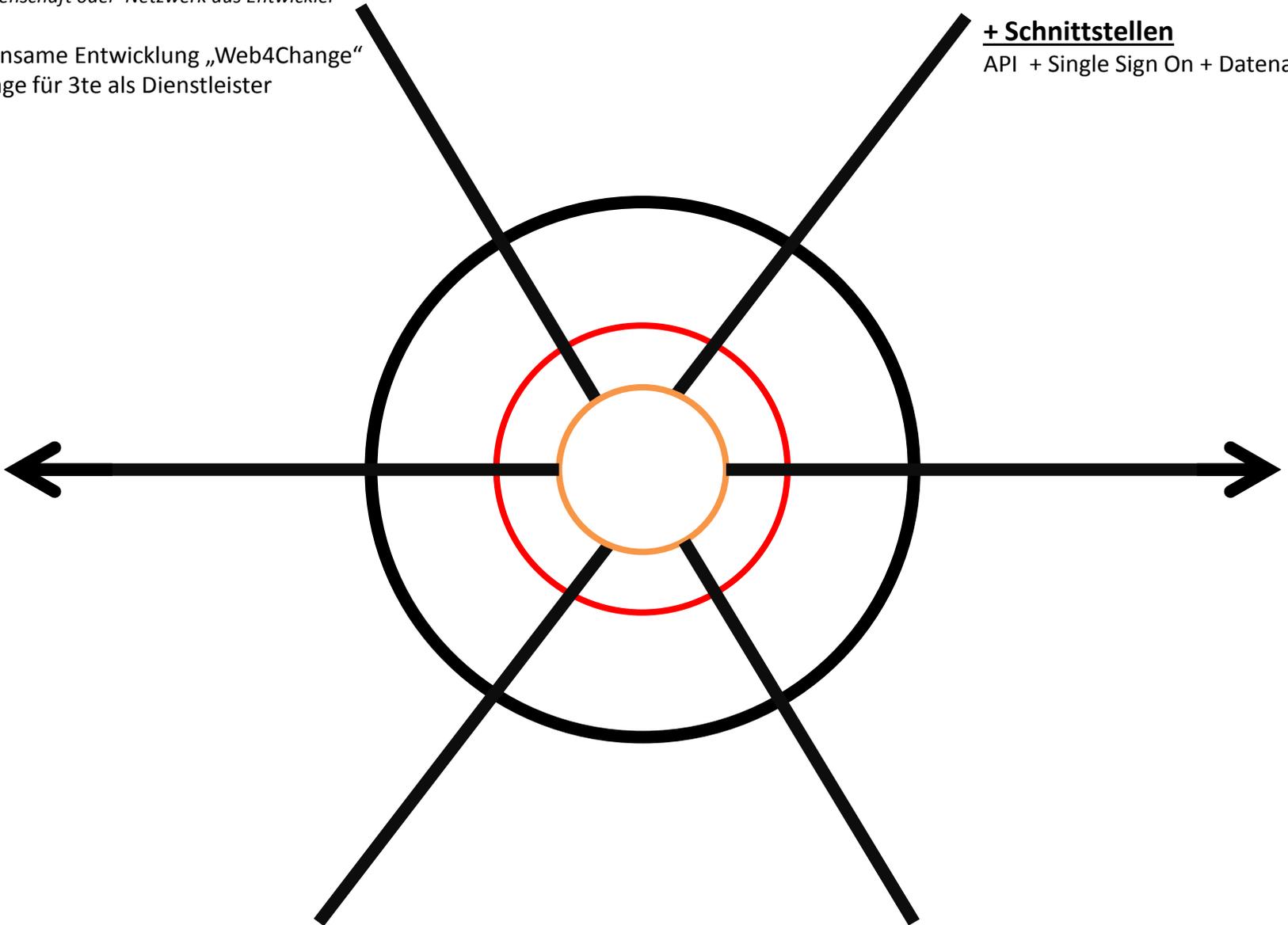
Web4Change Aufbau

Gemeinsames Dashboard

Sammlung aller Angebote auf einer Landingpage

+ Schnittstellen

API + Single Sign On + Datenaustausch



Entwickler Gemeinschaft

- 1) Loses Netzwerk
- 2) Verbindliche Dachorganisation
 1. Genossenschaft oder Netzwerk aus Entwickler
- a) gemeinsame Entwicklung „Web4Change“
- b) Aufträge für 3te als Dienstleister

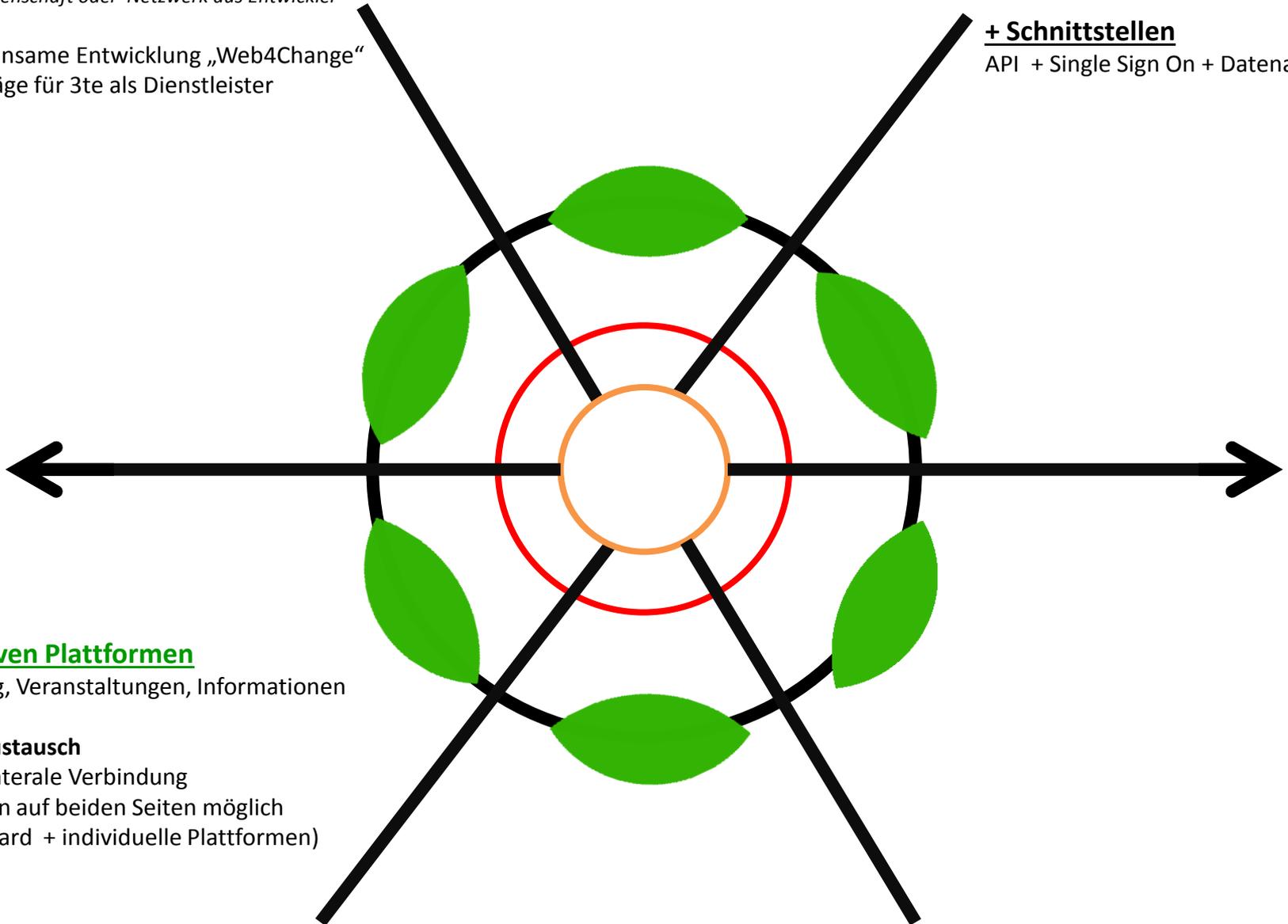
Web4Change Aufbau

Gemeinsames Dashboard

Sammlung aller Angebote auf einer Landingpage

+ Schnittstellen

API + Single Sign On + Datenaustausch



Initiativen Plattformen

Mapping, Veranstaltungen, Informationen

Datenaustausch

<- -> Bilaterale Verbindung
Eintragen auf beiden Seiten möglich
(Dashboard + individuelle Plattformen)

Entwickler Gemeinschaft

- 1) Loses Netzwerk
- 2) Verbindliche Dachorganisation
 1. Genossenschaft oder Netzwerk aus Entwickler

- a) gemeinsame Entwicklung „Web4Change“
- b) Aufträge für 3te als Dienstleister

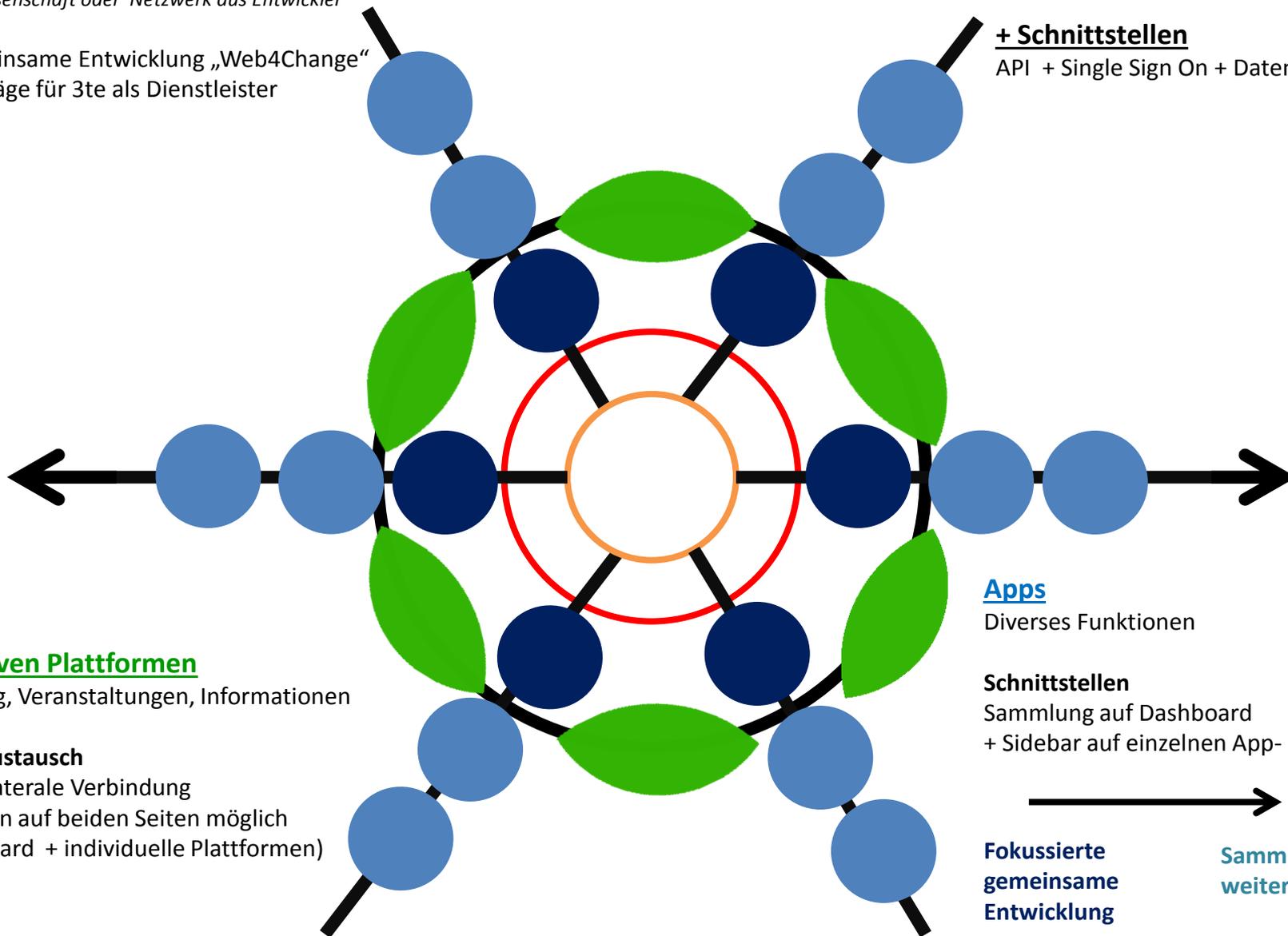
Web4Change Aufbau

Gemeinsames Dashboard

Sammlung aller Angebote auf einer Landingpage

+ Schnittstellen

API + Single Sign On + Datenaustausch



Initiativen Plattformen

Mapping, Veranstaltungen, Informationen

Datenaustausch

<- -> Bilaterale Verbindung
Eintragen auf beiden Seiten möglich
(Dashboard + individuelle Plattformen)

Apps

Diverses Funktionen

Schnittstellen

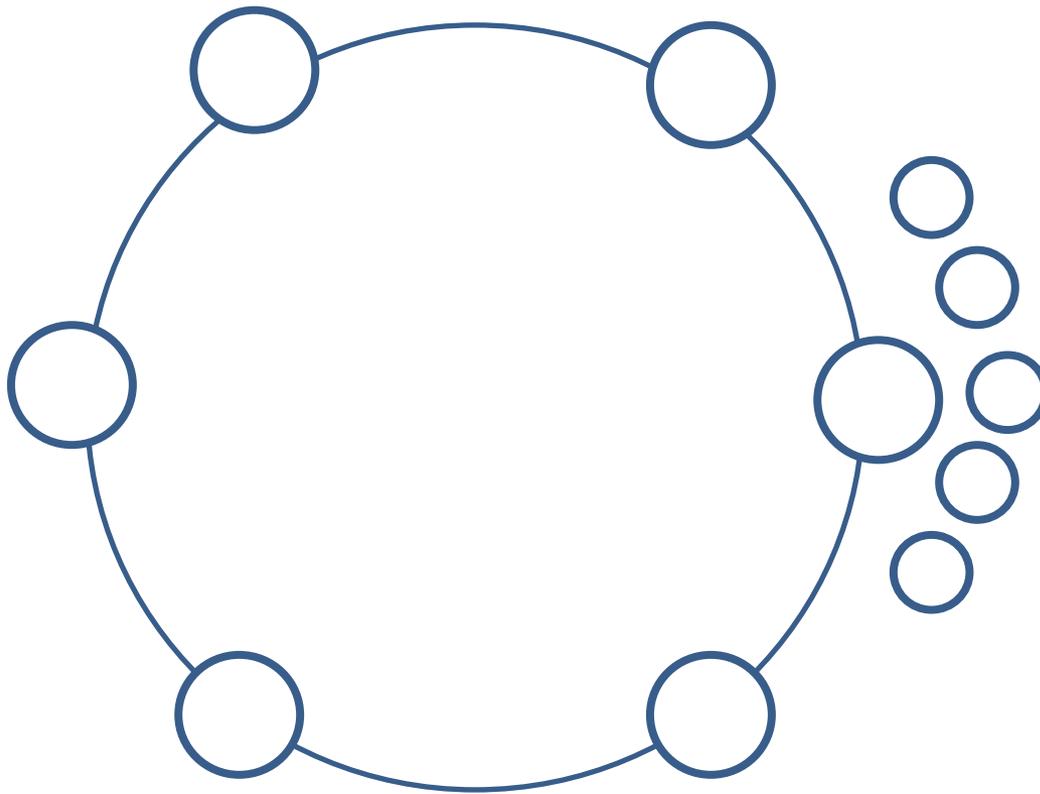
Sammlung auf Dashboard
+ Sidebar auf einzelnen App- Seiten

**Fokussierte
gemeinsame
Entwicklung**

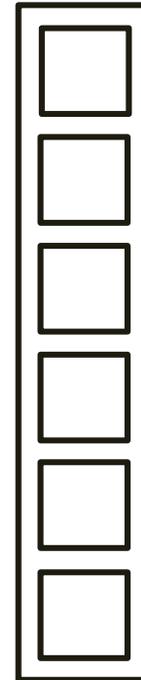
**Sammlung
weiter Apps**

App- Sammlung

Dashboard
als Landing- Page



Sidebar



Sidebar als zentrales Menü,
das auf jeder teilnehmenden Plattform
vorhanden ist und andere Plattformen
einblenden kann.

1) Sammlung -> 2) Verbindung (Single Sign On) + Datenaustausch (API) -> 3) Integration/Neuentwicklung

Dimensionen der Verbindung

Dimensionen der Verbindung

Inhalt der Zusammenarbeit

**Entwickler
Gemeinschaft**

**Sozialer Prozess
Organisationsentwicklung
Gegenseitige Unterstützung**

Dimensionen der Verbindung

Inhalt der Zusammenarbeit

**Entwickler
Gemeinschaft**

**Initiativen
Plattformen**

**Mapping, Veranstaltungen,
Informationen, etc.
(meist lokaler Fokus)**

Dimensionen der Verbindung

Inhalt der Zusammenarbeit

**Entwickler
Gemeinschaft**

**Initiativen
Plattformen**

Apps

**Diverses Funktionen
gesammelt anbieten**

Dimensionen der Verbindung

Inhalt der Zusammenarbeit

**Entwickler
Gemeinschaft**

**Initiativen
Plattformen**

Apps

**Themen-
Kreise**

**Digitale Rechte,
Internetsicherheit, etc.**

Dimensionen der Verbindung

Inhalt der Zusammenarbeit

Entwickler
Gemeinschaft

Initiativen
Plattformen

Apps

Themen-
Kreise

Informationen für die
„Öffentlichkeit“

Funktions- Ebenen

Öffentlich

Dimensionen der Verbindung

Inhalt der Zusammenarbeit

Entwickler
Gemeinschaft

Initiativen
Plattformen

Apps

Themen-
Kreise

Organisation &
Informationsaustausch
des „Wandelnetzwerks“

Funktions- Ebenen

Öffentlich

Netzwerk

Dimensionen der Verbindung

Inhalt der Zusammenarbeit

Entwickler
Gemeinschaft

Initiativen
Plattformen

Apps

Themen-
Kreise

Individuelle Bereiche
der Wandelakteure

Funktions- Ebenen

Öffentlich

Netzwerk

intern

Dimensionen der Verbindung

Inhalt der Zusammenarbeit

Entwickler
Gemeinschaft

Initiativen
Plattformen

Apps

Themen-
Kreise

Weitere Aspekte

Zeitlich

Kurzfristig
Mittelfristig
Langfristig

Funktions- Ebenen

Öffentlich

Netzwerk

intern

Dimensionen der Verbindung

Inhalt der Zusammenarbeit

**Entwickler
Gemeinschaft**

**Initiativen
Plattformen**

Apps

**Themen-
Kreise**

Weitere F Aspekte

Zeitlich

Verbindlichkeit

**einfaches Dashboard
Datenaustausch
gemeinsame Entwicklung**

Funktions- Ebenen

Öffentlich

Netzwerk

intern

Dimensionen der Verbindung

Inhalt der Zusammenarbeit

Entwickler
Gemeinschaft

Initiativen
Plattformen

Apps

Themen-
Kreise

Weitere F Aspekte

Zeitlich

Verbindlichkeit

Raum

Region
Bundesland
Land
Global

Funktions- Ebenen

Öffentlich

Netzwerk

intern

Prozess

Phase 1
bis Feb 2019

**Kennenlernen &
Gemeinschaftsbildungs-
Prozess**

**Gemeinsames Bild
entwickeln**

Gründungsvorbereitung

Dashboard Prototyp
*(zum internen Start
des „Wandelnetzwerks“)*

Prozess

Phase 1
bis Feb 2019

**Kennenlernen &
Gemeinschaftsbildungs-
Prozess**

**Gemeinsames Bild
entwickeln**

Gründungsvorbereitung

Dashboard Prototyp
*(zum internen Start
des „Wandelnetzwerks“)*

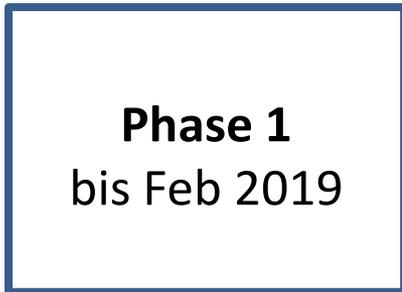
Phase 2
ab Feb 2019

**Gründung verbindliche
Entwickler- Gemeinschaft**

**Sammlung
weitere Apps**

**Angebot erster
Dienstleistungen
für 3te**

Prozess

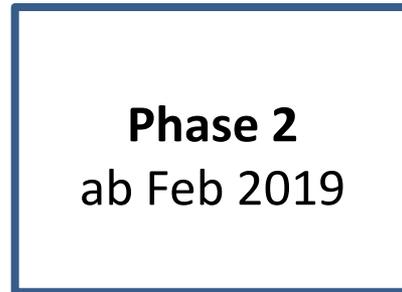


**Kennenlernen &
Gemeinschaftsbildungs-
Prozess**

**Gemeinsames Bild
entwickeln**

Gründungsvorbereitung

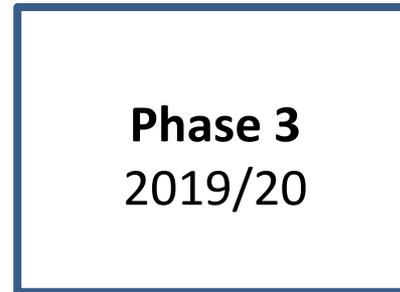
Dashboard Prototyp
*(zum internen Start
des „Wandelnetzwerks“)*



**Gründung verbindliche
Entwickler- Gemeinschaft**

**Sammlung
weitere Apps**

**Angebot erster
Dienstleistungen
für 3te**



**Vertiefte technische
Verbindung**

**Optimierung der
User- Experience**

**Entwicklung
verschiedener
Darstellungsformen**

Prozess

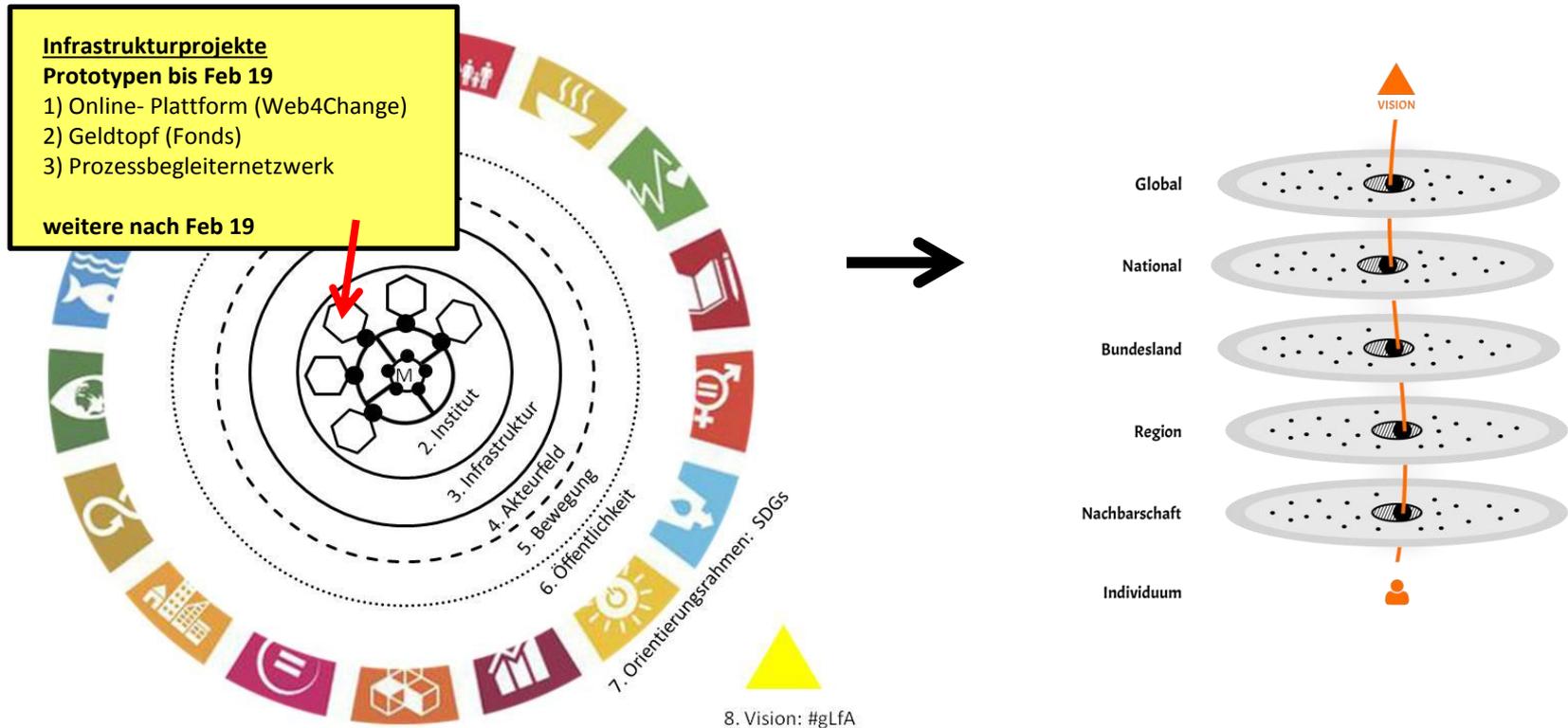


Wichtige Faktoren

- **Gefahr der Überladung**
Gutes Design & Visualisierung
User- Experience ist Knackpunkt für Erfolg
-> Gamification
- **Organisationsentwicklung**
Es braucht ein Prozess- Koordinationsteam
und professionelle Organisation
inkl. StartUp + nachhaltiger Finanzierung
- **Art of Cooperation**
Wir müssen Kooperations & Dialogfähig werden

Art of Cooperation & Das Wandel- Ökosystem

Einladung zum weltweit größten Co- Creations-Prozess



Wir verbinden bestehende Infrastruktur- Projekte & Akteure zum Ökosystem der Wandelgesellschaft
Start Österreich Prototyp - Feb 2019

Hansi Herzog (hansi.herzog@gemeinsam.jetzt) & Team | <http://www.artofcooperation.org/> (in Aufbau)